



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI FLERO**

VIA ALDO MORO, 109 – 25020 FLERO (BS) C.F. 80049070172

TEL.030/2680413 C.M. BSIC8AG00P - Cod. Univoco: UFQQIM

Email: [bsic8ag00p@istruzione.it](mailto:bsic8ag00p@istruzione.it); [bsic8ag00p@pec.istruzione.it](mailto:bsic8ag00p@pec.istruzione.it)

<https://www.icflero.edu.it>

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “*Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento*” 2014-2020. Asse I – Istruzione -Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo specifico 10.2.2 – “Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell’offerta formativa. Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017  
**Codice Identificativo del Progetto:** 10.2.2A-FDRPOC-LO-2018- 84  
**Titolo del progetto:** **Giocando con i robot**  
**CUP F67117000890007**

**LA DIRIGENTE SCOLASTICA**

**VISTO** il D.P.R. n. 275/1999, recante norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

**VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii;

**VISTO** il Decreto Interministeriale del 28 agosto 2018, n. 129: Regolamento concernente le “Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni scolastiche”;

**VISTA** la Legge n. 241 del 07/08/1990;

**VISTA** la delibera n.22 del 14.02.2019 del Consiglio d’Istituto di approvazione del programma annuale 2019;

**VISTO** il Decreto Legislativo n. 50 del 18/04/2016, “Codice dei contratti pubblici”, come modificato dal Decreto Legislativo n. 56 del 19/04/2017, in particolare l’art. 31;

**VISTO** l’Avviso Pubblico Miur Prot. n. AOODGEFID/ 2669 del 3/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell’offerta formativa;

**VISTE** le linee guida, le istruzioni operative e le indicazioni dell’Autorità di Gestione per la realizzazione dei progetti PON 2014-2020;

**VISTA** la nota prot. n. AOODGEFID 31732 del 25/07/2017, contenente l’aggiornamento delle linee guida dell’Autorità di Gestione per l’affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria diramate con nota n. 1588 del 13/01/2016;

**VISTI** i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del progetto

**VISTA** la delibera n. 30 del Collegio Docenti n. 28/03/2017, di adesione dell'Istituto alle azioni del Programma operativo Nazionale "Per la scuola 2014-20120"

**VISTA** la delibera n.27 del Consiglio d'Istituto del 30/03/ 2017, di adesione generale dell'Istituto alle azioni del Programma operativo Nazionale "Per la scuola 2014-20120"

**VISTO** la candidatura n. 39456 dell'Istituto all'Avviso Pubblico di cui sopra;

**VISTA** la nota Miur PROT AOODGEFID/28236 del 30/10/2018 di Autorizzazione del progetto 10.2.2A-FDRPOC-LO-2018- 84;

**VISTA** l'accettazione della richiesta di rinuncia della figura aggiuntiva prot. n. 29355 del 13.11.2018;

**VISTA** l'approvazione e adesione al finanziamento PON approvata con delibera N. 12 del Consiglio di Istituto in data 6/11/2018 e l'iscrizione a bilancio approvata con delibera n.13 del Consiglio di Istituto in data 6/11/2018;

**RLIEVATA** la necessità di nominare un Responsabile Unico per il procedimento

### **DECRETA**

di conferire a se stessa, Prof.ssa Mariaelisa Bonaglia, nata a Brescia il 19/04/1959 – C.F. BNGMLS59D59B157K , in virtù della qualifica dirigenziale ricoperta, l'incarico di Responsabile Unico del Procedimento, per la realizzazione del Progetto di seguito indicato

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo modulo	Tipo di modulo	Importo modulo	Totale autorizzato
10.2.2A	FDRPOC-LO-2018- 84	Giocando con i robot alla secondaria di FLERO	Pensiero computazionale e creatività digitale	5.082,00	
		Giocando con i robot alla secondaria di PONCARALE	Pensiero computazionale e creatività digitale	5.082,00	
		Giocando con i robot alla primaria di FLERO	Pensiero computazionale e creatività digitale	5.082,00	
		Giocando con i robot alla primaria di PONCARALE	Pensiero computazionale e creatività digitale	5.082,00	
					<b>20.328,00</b>

Il presente provvedimento è immediatamente esecutivo ed è pubblicato sul sito web istituzionale [www.icflero.edu.it](http://www.icflero.edu.it) – sezione PON 2014-2020.

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Mariaelisa Bonaglia