

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

ISTITUTO COMPRENSIVO DI FLERO

VIA ALDO MORO, 109 – 25020 FLERO (BS) TEL.030/2680413 – FAX. 030/2681798

COD. MINISTERIALE BSIC8AG00P

CODICE FISCALE 80049070172

MODULO PER ATTIVITÀ E PROGETTI EDUCATIVI E FORMATIVI

Area della progettazione AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA

Corso di potenziamento delle abilità digitali

Denominazione del progetto:" CANTIERI SONORI DIGITALI"

Docente responsabile del progetto: Prof. Cosmo Felice

Destinatari del progetto: alunni delle classi terze.

Tempi: anno scolastico 10 ore per classe

Finalità generali del progetto:

Il corso è finalizzato a stimolare la creatività e sviluppare la capacità di orientarsi nell'ambito musicale-digitale attraverso l'utilizzo di software per la manipolazione audio e per la creazione di prodotti multimediali.

Si passano in rassegna diversi software e applicazioni online disponibili gratuitamente sul web, quali: *Audacity, PowToon, Scratch, Prezi*

Audacity è un programma gratuito che consente di acquisire, registrare, sovrapporre tracce audio e attraverso l'uso di diversi effetti è possibile modificare determinati parametri quali la frequenza (cambio di tonalità), l'intensità, il timbro la durata fino ad arrivare a modificare significativamente il suono di partenza.

Si presenta con una visione delle varie tracce sulle quali si può agire autonomamente come se fosse un mini studio di registrazione.

Attraverso questo progetto e con l'utilizzo di questo programma sarà possibile:

- sonorizzare storie con un testo, una colonna sonora e effetti sonori;
- personalizzare presentazioni multimediali con testi, suoni ed effetti originali;
- concepito come vero e proprio strumento musicale si possono creare dei brani di musica concreta.

PowToon è un'applicazione gratuita disponibile online che permette di creare presentazioni animate coinvolgenti in stile cartoon e di grande effetto, utilizzando semplicemente la tecnica del drag & drop ed una timeline per gestire le animazioni.

Scratch è un software gratuito fondato su un linguaggio di programmazione a blocchi per

introdurre il coding (programmazione informatica, i concetti base e il pensiero computazionale).

Questo programma consente di realizzare contenuti digitali interattivi come storie, animazioni, presentazioni, disegni geometrici e giochi.

Grazie al sito https://italia.code.org/ si propone ai ragazzi "l'Ora del Codice" per l'avviamento al pensiero computazionale che consiste nello svolgimento di un'ora di attività ludica (da effettuare in ora extra scolastiche per l'ottenimento di un diploma di partecipazione). Grazie a questo avviamento si possono imparare i comandi basilari che compongono il programma vero e proprio (Scratch) e quindi è possibile costruire degli oggetti virtuali a cui, con una serie di istruzioni procedurali, si possono far eseguire delle azioni in sequenza. Questa attività stimola particolarmente il pensiero logico in un contesto motivante.

Prezi è una applicazione web che consente di realizzare presentazioni di particolare effetto grazie alla combinazione di due tecniche lo zooming e l'animazione che le rendono dinamiche. Si immagini di disporre di una superficie o tela vuota all'interno della quale si possono inserire vari elementi che chiameremo Frames, riquadri di varia forma e colore entro i quali è possibile inserire contenuti multimediali (testo, immagini, video, ecc.).

Risorse umane necessarie e relativo costo: docente di musica con specifiche conosce dei software

Tipologia (economica) progetto (inserire crocetta):

A X	Progetti senza esperto costo zero
Е	Progetti con esperto costo zero
ED	Progetti con esperto pagati con diritto allo studio
EA	Progetti con esperto pagati con altri fondi
F	Progetti a carico del fondo di istituto

Data, 26/10 /2016

Firma del responsabile del progetto

Prof. Cosmo Felice